

		COMPETENCIAS GENERALES ²⁶																		
Materias	Asignatura (A)/ Seminario(S)	CG1	CG2	CG3	CG4	CG5	CG6	CG7	CG8	CG9	CG10	CG11	CG12	CG13	CG14	CG15	CG16	CG17	CG18	CG19
Fundamentos de la Investigación	S1: Metodología de la Investigación			A	S	S	S			P		M						C	S	
	S2: Gestión de Proyectos y Control de Riesgos					C		P	A								A	A	A	A
Análisis de Decisiones	S3: Análisis de Decisiones												C				C	C		C
	A1: Sistemas de Ayuda a la Decisión	A			P								A				C	P		P
	A2: Decisión participativa y Negociación	A							A	A			A				P	A		P
	A3: Métodos de Simulación	A								A			C				P	P		P
Minería de Datos	S4: Minería de Datos	C			C								C							
	A4: Redes Bayesianas	A		P	P								P	A					A	
	A5: Aprendizaje Automático	A		P	P								P	A					A	
Computación Natural	S5: Computación Natural	C			C				C	C			C							
	A6: Búsqueda Inteligente bas. en Metaheurísticas	A		A	P				C	A	A		A							
	A7: Computación Evolutiva	C		S	P				C	P	P					C				C
	A8: Biología programable: Computación con ADN e Ingeniería de biocircuitos	A	A				A		A	A						A				A
	S6: Deep Learning				P					A	P									
Computación Lógica	S7: Computación Lógica	C						C					C			C				
	A9: Programación Lógica	P		P				S			P			S		C				P
RC y Modelos de Razonamiento	S8: RC y Modelos de Razonamiento				C					C	C		C	C						
	A10: Agentes Inteligentes y Sistemas Multiagente	A		A	A					A	P	P	P							P
	A11: Ingeniería Ontológica				A					C			A	A						P
	A12: Modelos de Razonamiento			A	P					P	P		P	A						C
	S9: Lógica Borrosa	P			P						P	P	C	C						
	S10: Computación Cognitiva				C					A	A		C	C						
Robótica y Percepción Computacional	S11: Robótica y Percepción Comput.		C		C									C	C					
	A13: Visión por Computador		C	C	P			P						A	P		C			
	A14: Robots Autónomos	A	A	S							S	S		P	C					
	S12: Principios de la Locomoción Robótica	P	P	P	P						P			P	C					
Áreas de Aplicación	A15: Informática Biomédica	P			A				P	A		A	P							
	A16: Ingeniería Lingüística	P					C			P		A	P							
	A17: Ciencia de la Web	A		A	A						P		P							P
	S13: Aplicaciones de la Inteligencia Artificial	P							P	P	C	P	P							
	S14: Procesamiento del Lenguaje Natural	C							C	P	C	A	P							
	S15: Planificación Automática	C						C	P	P		P	P							
Trabajo Fin de Máster	A		S	S	A	P			A	S	A	C		P			P			P

Tabla 5.16: Niveles alcanzados en las competencias generales

²⁶ Niveles de la Taxonomía de Bloom: Conocimientos-C, Comprensión-P, Aplicación-A y Síntesis y Análisis-S

Materias	Asignaturas (A) y Seminarios (S)	COMPETENCIAS ESPECÍFICAS DE INVESTIGACIÓN ²⁷				
		CGI1	CGI2	CGI3	CGI4	CGI5
Fundamentos de la Investigación	S1: Metodología de la Investigación		S	S	S	S
	S2: Gestión de Proyectos y Control de Riesgos		C	S	A	P
Análisis de Decisiones	S3: Análisis de Decisiones		C	C	C	
	A1: Sistemas de Ayuda a la Decisión	A	P	A	A	
	A2: Decisión participativa y Negociación	P	C	S	S	
	A3: Métodos de Simulación		A	A	A	
Minería de Datos	S4: Minería de Datos		C	C		
	A4: Redes Bayesianas	A	P	A	A	
	A5: Aprendizaje Automático	A	P	A	A	
Computación Natural	S5: Computación Natural		C	C	C	
	A6: Búsqueda Inteligente bas. en Metaheurísticas		P	A	A	
	A7: Computación Evolutiva			P	P	
	A8: Biología programable: Computación con ADN e Ingeniería de biocircuitos	A	A	A	A	
Computación Lógica	S6: Deep Learning					
	S7: Computación Lógica			C		
RC y Modelos de Razonamiento	A9: Programación Lógica	P		P	P	
	S8: RC y Modelos de Razonamiento		C	C		
	A10: Agentes Inteligentes y Sistemas Multiagente	A	C	A	A	
	A11: Ingeniería Ontológica	S	S	S	S	
	A12: Modelos de Razonamiento	C	C	A	A	
	S9: Lógica Borrosa		C		C	
Robótica y Percepción Computacional	S10: Computación Cognitiva		C		C	
	S11: Robótica y Percepción Computacional			C		
	A13: Visión por Computador			A	A	
	A14: Robots Autónomos	S		S	S	
Áreas de Aplicación	S12: Principios de la Locomoción Robótica	A		S	S	
	A15: Informática Biomédica	S		A	A	A
	A16: Ingeniería Lingüística	P			P	
	A17: Ciencia de la Web	A	C	A	A	
	S13: Aplicaciones de la Inteligencia Artificial	C		C	C	P
	S14: Procesamiento del Lenguaje Natural	P		C	P	
Trabajo Fin de Máster	S15: Planificación Automática	C		P	P	
		A	S	S	S	S

Tabla 5.17: Niveles alcanzados en las competencias específicas de investigación

²⁷ Niveles de la taxonomía de Bloom: Conocimientos-C, Comprensión-P, Aplicación-A y Síntesis y Análisis-S

		COMPETENCIAS ESPECÍFICAS EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL ²⁸									
Materias	Asignaturas (A) y Seminarios (S)	CEIA1	CEIA2	CEIA3	CEIA4	CEIA5	CEIA6	CEIA7	CEIA8	CEIA9	CEIA10
Fundamentos de la Investigación	S1: Metodología de la Investigación										
	S2: Gestión de Proyectos y Control de Riesgos										
Análisis de Decisiones	S3: Análisis de Decisiones			C							C
	A1: Sistemas de Ayuda a la Decisión			S							C
	A2: Decisión participativa y Negociación			S							C
	A3: Métodos de Simulación			S							C
Minería de Datos	S4: Minería de Datos				C						C
	A4: Redes Bayesianas				S						C
	A5: Aprendizaje Automático				S						C
Computación Natural	S5: Computación Natural					C					C
	A6: Búsqueda Inteligente bas. en Metaheurístic.	A				S					C
	A7: Computación Evolutiva					S					C
	A8: Biología programable: Computación con ADN e Ingeniería de biocircuitos	C	C			S					C
	S6: Deep Learning										P
Computación Lógica	S7: Computación Lógica						C				C
	A9: Programación Lógica						S				C
RC y Modelos de Razonamiento	S8: RC y Modelos de Razonamiento							C			C
	A10: Agentes Inteligentes y Sistemas Multiagente							S			C
	A11: Ingeniería Ontológica	P	P					S			C
	A12: Modelos de Razonamiento	C	C					S			C
	S9: Lógica Borrosa							A			P
	S10: Computación Cognitiva							A			P
Robótica y Percepción Computacional	S11: Robótica y Percepción Computacional								C		C
	A13: Visión por Computador								S		C
	A14: Robots Autónomos	S							S	P	C
	S12: Principios de la Locomoción Robótica	A							A		C
Áreas de Aplicación	A15: Informática Biomédica	P	A							A	S
	A16: Ingeniería Lingüística	P	A							A	
	A17: Ciencia de la Web										C
	S13: Aplicaciones de la Inteligencia Artificial	A	P							P	A
	S14: Procesamiento del Lenguaje Natural	A	A							C	C
	S15: Planificación Automática	P	P							P	A
Trabajo Fin de Máster		P	P							P	

Tabla 5.18: Niveles alcanzados en las competencias específicas en Inteligencia Artificial

²⁸ Niveles de la taxonomía de Bloom: Conocimientos-C, Comprensión-P, Aplicación-A y Síntesis y Análisis-S